



La tombola della famiglia Topini

Dal mondo di Kazuo Iwamura



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori

Contenuto del gioco

- 54 carte «Topino», di cui 6 carte speciali (4 carte «Foglia magica», 2 carte «Funghi velenosi»)
- 12 cartelle

Obiettivo del gioco

Essere il primo a completare tutte le proprie cartelle!

Preparazione del gioco

Distribuite a tutti i giocatori lo stesso numero di cartelle (per esempio 3 come nell'immagine). Appoggiate sul tavolo, coperte e in ordine sparso, tutte le carte «Topino».



Giocatore 1



Giocatore 2



Carte «Topino»



Giocatore 3

Svolgimento del gioco

Il giocatore che imita meglio un topino comincia la partita. Se i giocatori non riescono a decretare un vincitore, inizia il più giovane. Il primo giocatore gira una carta «Topino» a sua scelta.

Se uno dei giocatori ha, su una delle sue cartelle, la stessa immagine, prende la carta e la posa sul riquadro corrispondente, dicendo «Topino».

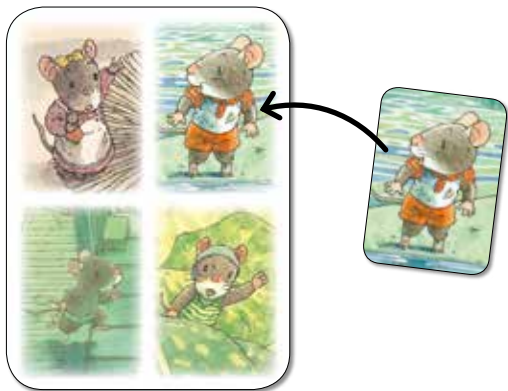
Se due giocatori hanno la stessa immagine della carta su una delle loro cartelle, il primo che dice «Topino» la prende.

Se un giocatore dice «Topino» per errore, deve rimettere una delle carte già posate sulle sue cartelle tra le carte del mazzo, coperta. Se non ne ha ancora nessuna, non succede nulla.

Se nessun giocatore può posare la carta «Topino» su una delle sue cartelle, la carta viene tolta dal gioco.

Esempio 1

Il giocatore può posare la carta «Topino» su una delle sue cartelle, quindi dice «Topino» e la prende.



Attenzione! Nel caso di due carte con la stessa immagine il giocatore può posare una sola carta «Topino» per ogni riquadro.

Esempio 2

Il giocatore non può prendere la carta «Topino» perché il riquadro è già occupato da un'altra carta.



LE CARTE SPECIALI

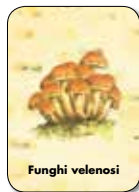
«Foglia magica»

Questa carta è un jolly. Il giocatore che la pesca la posa su un qualsiasi riquadro delle sue cartelle.



«Funghi velenosi»

Il giocatore che pesca questa carta deve rimettere sul tavolo, coperta, una delle carte «Topino» già posate sulle sue cartelle. Se non ne ha ancora nessuna, non succede nulla. La carta «Funghi velenosi» viene poi scartata.



Scopri gli altri Babagiochi



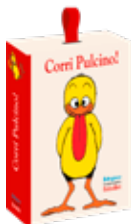
Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 4 anni
Da 1 a 6 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a più giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a più giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 4 anni
Da 2 a 8 giocatori



Dai 4 anni
Da 2 a 4 giocatori

