

# Come fa l'uccellino?

Un domino dal mondo di Soledad Bravi



## Contenuto del gioco

57 tessere

- Livello 1 facile: 28 tessere con il retro azzurro
- Livello 2 difficile: 29 tessere con il retro rosa

## Obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco è collegare tutte le tessere fra loro, come in un domino. In questo gioco tutti i giocatori giocano e vincono insieme.

## Preparazione del gioco

A seconda del livello di difficoltà della partita che volete giocare, scegliete le tessere azzurre (facile) oppure quelle rosa (difficile). Per una partita più lunga, utilizzate invece tutte le tessere. Disponete, scoperte e in ordine sparso, le tessere sul tavolo.

## Svolgimento del gioco

Il giocatore che imita meglio il cinguettio di un uccellino comincia la partita. Se tutti i cinguettii sono perfetti, inizia il giocatore più giovane. Il primo giocatore sceglie una tessera e la posiziona al centro del tavolo. In questo caso si devono escludere dal gioco la tessera con la scritta «Ahi ah!» (mazzo rosa) e quella con la scritta «Muuu!» (mazzo azzurro). Se siete poco esperti, potete invece iniziare il gioco con una di queste due tessere. A turno, procedendo in senso orario, ciascun giocatore sceglie una tessera che abbia un'immagine in comune con l'ultima posizionata e la affianca a questa. Posando la tessera, il giocatore imita il verso dell'animale o il suono dell'oggetto rappresentato, oppure mima un'azione che riguardi l'immagine. Sono validi più suoni per la stessa figura; per esempio, per il disegno del fazzoletto sono accettati *snif snif* ed *etcìù*, oppure l'azione di soffiarsi il naso.

Ecco qualche suggerimento di suoni e rumori tratti da *L'uccellino fa* di **Soledad Bravi**. Ovviamente potete immaginarne tantissimi altri!



Scopri gli altri Babagiocchi



Dai 5 anni  
Da 2 a più giocatori



Dai 4 anni  
Da 1 a 6 giocatori



© Illustrazione di Soledad Bravi

Babagioco  
è un progetto  
**Babalibri**