

Memorisata

Dal mondo di Stephanie Blake

Contenuto del gioco

72 tessere:

- Livello 1 facile: 36 tessere senza la stella
- Livello 2 difficile: 36 tessere con la stella

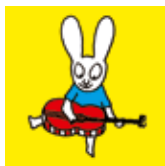
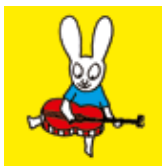


Obiettivo del gioco

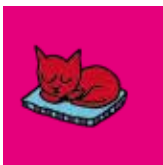
I giocatori devono trovare le coppie di tessere identiche tra loro.



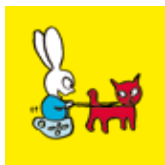
Questa coppia non è valida



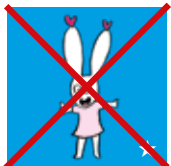
Questa coppia è valida



Questa coppia non è valida



Questa coppia è valida



Questa coppia non è valida



Questa coppia è valida



Questa coppia non è valida



Questa coppia è valida



Questa coppia non è valida



Questa coppia è valida

Chi trova il maggior numero di coppie valide vince la partita.

Preparazione del gioco

Scegliete con quali tessere volete giocare (di livello 1, livello 2 o, per una partita più lunga, entrambi i livelli) e disponetele sul tavolo, coperte e in ordine sparso.

Svolgimento del gioco

Il giocatore che fa la smorfia più buffa inizia la partita. Se i giocatori non riescono a decretare un vincitore, inizia il più giovane. Il gioco procede in senso orario.

Ogni giocatore, a turno, scopre due tessere; se queste sono diverse, il giocatore le copre nuovamente, senza spostarle dalla posizione in cui erano; tocca poi al giocatore successivo.

Se viceversa le tessere sono uguali, il giocatore toglie la coppia dal tavolo e la mette da parte; può, quindi, giocare un altro turno. Quando un giocatore abbinava due tessere che contengono un fumetto, deve leggere a voce alta il testo riportato sulle tessere o farselo leggere da un giocatore più grande.



La partita termina quando tutte le tessere sono state abbinata. Il giocatore che ha trovato il maggior numero di coppie valide vince la partita.

Scopri gli altri Babagiocchi!



Dai 4 anni
Da 1 a 6 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a più giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a più giocatori



Babagioco
è un progetto
Babalibri