



BANDITO SERVITO!



Dal mondo di Catharina Valckx

Dai 4 ai 104 anni
Da 2 a 8 giocatori

Contenuto del gioco

- 48 carte, di cui 8 carte speciali
- 35 gettoni «Nocciola», 20 gettoni «1 Nocciola»,
10 gettoni «5 Nocciole», 5 gettoni «10 Nocciole»

Obiettivo del gioco

Vincere per primi 20 nocciole, imitando le mosse (i gesti, le smorfie e i suoni) di Billy e Giancarlo.

Preparazione del gioco

Prima di cominciare la partita, i giocatori, per allenarsi, provano tutti insieme le 10 mosse dei due eroi raffigurate sulle carte. Alcune di queste contengono anche delle onomatopee (lo spuntino di nocciole, il battito delle mani, il grugnito ecc.); in questi casi bisogna imitare, insieme ai gesti, anche i suoni. I giocatori sistemano poi tutti i gettoni «Nocciola» nella scatola del gioco, che sarà la loro banca. Infine, si mischiano le carte e si posa il mazzo al centro del tavolo.



Svolgimento del gioco

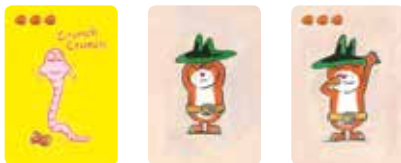
Il giocatore che ama di più le nocciole comincia la partita. Se i giocatori non riescono a decretare un vincitore, inizia il più giovane.

Il primo giocatore gira le carte del mazzo una per volta e le dispone davanti a sé a faccia scoperta, da sinistra a destra. Quando vuole, si ferma e dichiara «Bandito servito!»; da questo momento il giocatore ha 1 secondo per ogni carta (escluse le carte speciali) per memorizzare la sequenza. Gli altri giocatori contano ad alta voce. Terminata la conta, il giocatore chiude gli occhi e riproduce la sequenza di gesti, smorfie e suoni nell'ordine di estrazione delle carte, da sinistra a destra. Se riesce a farlo senza sbagliarsi, vince il numero di nocciole indicato sulle carte; se impiega troppo tempo per memorizzare le carte o imitare le mosse, se sbaglia o apre gli occhi, non vince nulla. In tutti i casi il turno passa poi al giocatore alla sua sinistra.

Attenzione! Se il giocatore si dimentica di dire «Bandito servito!» prima di cominciare a riprodurre le mosse, gli altri giocatori lo ammoniscono: «Non hai detto “Bandito servito!”». Chi lo dice per primo riceve 1 nocciola dal giocatore che si è dimenticato di dire «Bandito servito!» o dalla banca, se il giocatore non ne ha ancora raccolte.

Esempio

Dopo aver posato 3 carte a faccia scoperta, il giocatore dice: «Bandito servito!». Ha 3 secondi, poi, per memorizzare le carte. Se imita correttamente le 3 mosse, vince la quantità di nocciole indicata sulle carte.



= raccolta di 6 nocciole

LE CARTE SPECIALI

Le mosse delle carte speciali non devono essere imitate.

Doppia razione

Il giocatore raddoppia la vincita di nocciole! Se un giocatore pesca questa carta dal mazzo, può giocarla subito o a un turno successivo, ma sempre per una sola volta. Quando il giocatore la pesca può metterla da parte e continuare a voltare altre carte, fino a quando non decide di fermarsi. Se sceglie di utilizzare la carta «Doppia razione», la mette nell'ultima posizione della sequenza prima che la conta del tempo abbia inizio. Se non riesce a realizzare la sequenza, perde la carta speciale, che viene scartata insieme alle altre ma, se vince, raddoppia le nocciole che gli spettano.



= 12 nocciole vinte (invece di 6)

Doppio tempo

Il giocatore ottiene un “bonus tempo”! Questa carta si utilizza nello stesso modo della carta «Doppia razione»: può essere giocata una sola volta, subito o a un turno successivo.



Esempio

Il giocatore posa 3 carte davanti a sé: avrebbe 3 secondi per memorizzare la sequenza, ma, grazie a questa carta speciale, ottiene il doppio del tempo, cioè 6 secondi.



= 6 secondi (invece di 3)

Zampe in alto!

Quando viene voltata questa carta, tutti i giocatori alzano le braccia e gridano: «Zampe in alto!». Il giocatore che lo dice per primo ottiene 1 nocciola dalla banca. La carta «Zampe in alto!» viene quindi scartata e il giocatore che l'ha pescata continua il suo gioco, fino a quando non dichiara: «Bandito servito!».



Scopri gli altri Babagiochi!



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 4 anni
Da 1 a 6 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a più giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a più giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Babagico
è un progetto
Babalibri