

Scopri gli altri Babagiocchi



Dai 3 anni
Da 1 a 2 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 4 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 4 anni
Da 1 a 6 giocatori



Dai 4 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a 5 giocatori



Dove sei, piccolo giallo?

Dal mondo di Leo Lionni



Dai 3 ai 103 anni
2 giocatori

Contenuto del gioco

- 1 tabellone (composto dai 9 pezzi del puzzle)
- 1 dado
- 2 pedine (piccolo blu e piccolo giallo)

Obiettivo del gioco

Piccolo blu e piccolo giallo devono tornare a casa.

Chi raggiunge per primo i propri genitori vince la partita.

Preparazione del gioco

Costruite il tabellone montando i pezzi del puzzle, come indicato nell'immagine. Ogni giocatore sceglie la propria pedina e la posiziona sulla casella di partenza.



Svolgimento del gioco

La giocatrice (o il giocatore) che indossa un vestito verde, il colore che si forma dall'abbraccio di piccolo blu e piccolo giallo, comincia la partita. Se nessuno dei due giocatori indossa un vestito verde, inizia il più giovane. Il primo giocatore lancia il dado, avanza di un numero di caselle pari a quello stabilito dal dado ed esegue l'azione indicata dalla casella di arrivo. Il turno passa poi all'altro giocatore.

LE CASELLE DEL TABELLONE



- **Girotondo:** ti stai divertendo molto.
Ritira il dado e gioca di nuovo!



- **Nascondino:** ti sei nascosto.
Salta 1 turno!



- **In classe:** devi stare composto!
Resta fermo fino al turno successivo!



- **Ricreazione:** stai correndo veloce.
Avanza di 1 casella!



- **Che stanchezza!:** devi riposare un po'.
Arretra di 2 caselle!



- **Eccoti!:** avanza o arretra fino alla casella
su cui si trova l'altro giocatore!



- **Parco:** ti stai divertendo molto.
Ritira il dado e gioca di nuovo!



- **Tunnel:** avanza di 2 caselle!



- **Montagna:** avanza di 3 caselle!



- **Lacrime:** sei triste e ti serve tempo per superare
lo sconforto. Salta 1 turno!



- **Piccolo blu:** se hai la pedina gialla, avanza fino alla casella
successiva con piccolo verde, altrimenti resta dove sei!



- **Piccolo giallo:** se hai la pedina blu, avanza fino alla casella
successiva con piccolo verde, altrimenti resta dove sei!



- Se finisci su una delle altre caselle,
non succede nulla. Passa un po' di
tempo con i tuoi amici!

Fai attenzione! Se piccolo blu e piccolo giallo si ritrovano sulla stessa casella, le due pedine si sovrappongono e insieme raggiungono la casella successiva con piccolo verde.

Conclusione del gioco

La partita finisce quando uno dei due giocatori raggiunge la propria casa, cioè la casella di arrivo.

Ricordi la storia di *Piccolo blu e piccolo giallo*?

Piccolo blu e piccolo giallo sono amici inseparabili. Un giorno, si abbracciano così forte da diventare verdi. Poi vanno a giocare al parco, scavano un tunnel e vivono mille avventure. Quando sono stanchi, tornano a casa, ma i loro genitori non li riconoscono più. Quindi, dopo aver pianto tante lacrime, ritornano dei loro rispettivi colori. I genitori di piccolo blu abbracciano felici prima il loro piccolo e poi piccolo giallo. E, nell'abbraccio, diventano verdi. Finalmente capiscono cosa era successo e scoprono il significato profondo dell'amicizia.

