



Ora io vado!

Dal mondo di Matthieu Maudet



Dai 3 ai 103 anni
Da 2 a 4 giocatori

Contenuto del gioco

- 4 cartelle
- 16 carte, di cui 3 carte «Tranello» (con lo sfondo arancione), 6 carte «Azione», 7 carte «Equipaggiamento»
- 29 gettoni (tra cui 1 gettone premio «Vasino»)

Obiettivo del gioco

Essere il primo giocatore a raccogliere i 7 gettoni necessari per andare... alla toilette.

Preparazione del gioco

Posizionate la vostra cartella di fronte a voi, poi appoggiate le carte al centro del tavolo a faccia coperta, in 4 file da 4 carte ciascuna, e infine disponete i gettoni in 7 pile da 4, raggruppandoli secondo l'immagine contenuta sul gettone «Vasino».

Giocatore 1



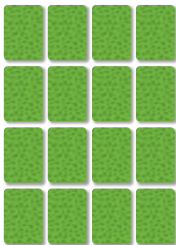
Giocatore 2



Giocatore 3



Giocatore 4



Svolgimento del gioco

Il giocatore che imita meglio il cinguettio di un uccellino comincia la partita. Se i giocatori non riescono a decretare un vincitore, comincia il più giovane. Il gioco procede in senso orario.

I giocatori devono raccogliere i 7 gettoni nell'ordine indicato sulla cartella: maglione, torcia, biscotti, cappello, libro, ombrello, radio.

Al proprio turno il giocatore scopre una carta. Se la carta scoperta è una carta «Equipaggiamento» e corrisponde al primo oggetto indicato sulla cartella (maglione), il giocatore prende il gettone con l'immagine del maglione e lo posa sull'apposito spazio della propria cartella. La carta viene riappoggiata poi a faccia coperta al centro del tavolo. Il giocatore può quindi rigiocare, proseguendo nella ricerca degli oggetti nell'ordine indicato sulla cartella. Se pesca la carta che rappresenta la torcia, può appoggiare il gettone «Torcia» sulla propria cartella e così via...



Se la carta scoperta è una carta «Equipaggiamento» ma non corrisponde all'oggetto da trovare durante quel turno, il giocatore riappoggia la carta a faccia coperta al centro del tavolo e il turno passa al giocatore successivo.

Se la carta scoperta è una carta «Azione», il giocatore esegue quanto

indicato sulla carta che viene poi tolta dal gioco. Il turno passa al giocatore successivo.



Fai attenzione!

- Se il giocatore pesca la carta «Prendi 1 oggetto da un altro giocatore» ma può scegliere solo tra oggetti che ha già, può tenere la carta e giocare a qualsiasi turno successivo.

- Il giocatore a cui viene rubato un oggetto deve riconquistarlo al turno successivo.

Tieni gli occhi aperti! Le tre carte «Tranello» non contengono oggetti da raccogliere. Se il giocatore trova una di queste carte, salta un turno e riappoggia la carta a faccia coperta al centro del tavolo.



Variante per piccoli uccellini

Per una partita più veloce, i giocatori possono raccogliere i 7 gettoni in ordine sparso. Il primo a raccogliermi tutti vince la partita!

Conclusione del gioco

Il primo giocatore che raccoglie i 7 gettoni grida «Io vado!», vince il gettone «Vasino» e può finalmente andare (se vuole)... alla toilette!