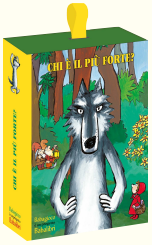





CHI È IL PIÙ FORTE?

UN GIOCO DAL MONDO DI MARIO RAMOS



| Che cosa contiene? | dai 4 anni | Obiettivo del gioco |
|--|--------------------------------------|--|
| 1 tabellone  | da 1 a 6 giocatori | trovare le coppie di gettoni uguali prima che tutte le carte «Lupo» siano state scoperte |
| 1 ruota  | € 14,90 | |
| 37 gettoni  | cooperazione memory adrenalina | |
| 6 carte «Lupo»  | | |

4+

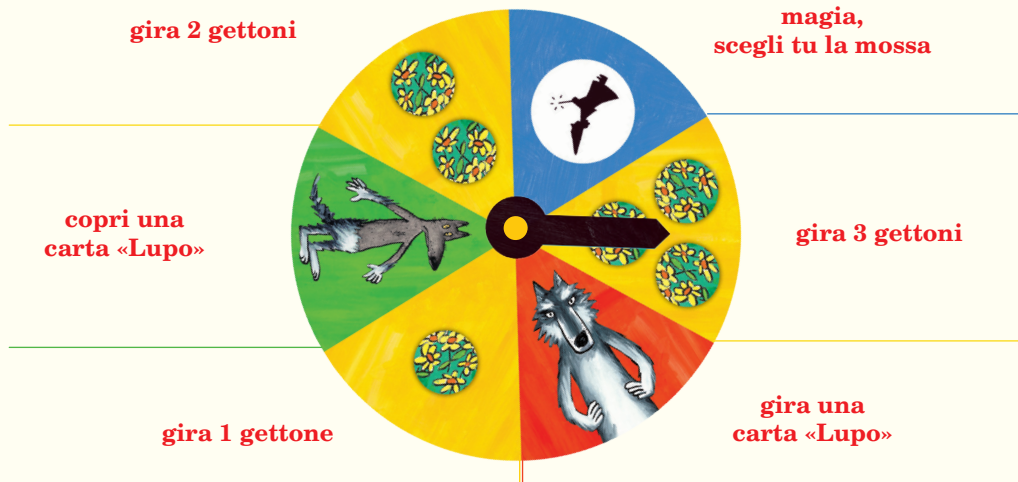
1. PRIMA DI INIZIARE, DISPONI SUL TABELLONE LE CARTE «LUPO» E I GETTONI COPERTI:



usa la **memoria** e trova le coppie di gettoni uguali più in fretta possibile

i **gettoni speciali** rendono il gioco ancora più divertente

2. È IL TUO TURNO, GIRA LA RUOTA!



I LIBRI DI **MARIO RAMOS** CHE HANNO ISPIRATO IL GIOCO



Babalibri