

DOSSIER PEDAGOGICO

IL PICNIC DI BALDO E BIBÙ

INBAR HELLER ALGAZI

«BALDO IMBOCCA IL SENTIERO SULLA SUA BICICLETTA BLU. HA IN PROGRAMMA UN PICNIC CON IL SUO AMICO BIBÙ. PEDALA E FISCHIETTA TUTTO CONTENTO. CHE GIOIA RIVEDERSI, FINALMENTE!»

IL LIBRO

È UNA GIORNATA SPECIALE PER L'ORSETTO BALDO, IN VACANZA A CASA DELLA NONNA: LO ASPETTA UN PICNIC CON IL SUO AMICO BIBÙ, CHE VIVE NEL BOSCO LÌ VICINO. FELICI DI RIABBRACCIARSI, I DUE STENDONO LA TOVAGLIA, TIRANO FUORI TÈ E BISCOTTI... PRESTO PERÒ SI ACCORGONO CHE NON È PER NIENTE FACILE FARE MERENDA O GIOCARE A NASCONDINO QUANDO UNO DEI DUE È COSÌ GRANDE E L'ALTRO COSÌ PICCOLO. COME FARE?

PERCHÉ LEGGERLO IN CLASSE?

PER SCOPRIRE CHE PER TROVARE UN PUNTO DI INCONTRO, A VOLTE, BASTA CAMBIARE PROSPETTIVA.
PER RITROVARE I DUE AMICI DE LA SCATOLA DEI TESORI E L'ATMOSFERA, I COLORI E I PROFUMI DI UNA GIORNATA TRASCORSA IN MEZZO ALLA NATURA.

IL DOSSIER PEDAGOGICO SUGGERISCE MOLTE ATTIVITÀ PER APPROFONDIRE LA LETTURA, ARTICOLATE IN QUATTRO AREE:

 **SCOPRO E IMPARO**

 **SCRIVO E INVENTO**

 **OSSERVO E RIFLETO**

 **DISEGNO E CREO**

L'AUTRICE

INBAR HELLER ALGAZI È NATA NEL 1994 A BERLINO E VIVE A TOLOSA, DOVE HA STUDIATO ILLUSTRAZIONE. LAVORA SOPRATTUTTO NELL'AMBITO DELLA LETTERATURA PER L'INFANZIA E AMA IMMAGINARE MONDI IN MINIATURA, TRASPORTANDO SULLA CARTA MOMENTI DI POESIA E PICCOLE STORIE. HA ESPOSTO I SUOI LAVORI IN DIVERSE GALLERIE D'ARTE A TOLOSA E A PARIGI. NELLA COLLANA SUPERBABA HA PUBBLICATO LA PRIMA AVVENTURA DI BALDO E BIBÙ, LA SCATOLA DEI TESORI.

Inbar
Heller Algazi



Il picnic di
Baldo e Bibù

40 pagine – € 10,00
ISBN 978-88-8362-668-5
13,6 x 20,5 cm
Traduzione di
Simona Mambrini

TESTO IN STAMPATELLO
MAIUSCOLO

Superbaba
è una collana
Babalibri

SCOPRO E IMPARO

1 BALDO E BIBÙ, I PROTAGONISTI DI QUESTO LIBRO, GIOCANO A BIGLIE. O ALMENO, CI PROVANO!

LO SAPEVI CHE IL GIOCO DELLE BIGLIE È ANTICHISSIMO? PROPRIO COSÌ: GIOCAVANO CON LE BIGLIE GRECI, ROMANI ED EGIZI. SONO STATE TROVATE DELLE BIGLIE NEGLI SCAVI DI POMPEI E ADDIRITTURA IN UNA TOMBA EGIZIA RISALENTE AL 3000 A.C.

NEL BRITISH MUSEUM DI LONDRA È CUSTODITA UNA COLLEZIONE DI BIGLIE ANTICHISSIMA: ALCUNE SONO STATE TROVATE A CARTAGINE, IN TUNISIA, E A OSSIRINCO, IN EGITTO. NELL'ANTICHITÀ SI GIOCAVA UTILIZZANDO DELLE PIETRUZZE TONDE, OPPURE, COME I ROMANI, DELLE NOCI. POI SI PASSÒ ALL'ARGILLA COTTA E INFINE AL VETRO.



NEI SECOLI IL GIOCO DELLE BIGLIE È DIVENTATO COMUNISSIMO IN OGNI ANGOLO DEL GLOBO, QUANDO I BAMBINI GIOCAVANO ALL'ARIA APERTA E AVEVANO A DISPOSIZIONE AMPI SPAZI IN CUI ORGANIZZARE PISTE E GRANDI SFIDE. MA ANCORA OGGI CI SI PUÒ DIVERTIRE GIOCANDO CON LE BIGLIE, IN COMPAGNIA.

COME? ECCO QUALCHE SUGGERIMENTO PER ORGANIZZARE UN TORNEO TRA AMICI E AMICHE!

BOCCE CON LE BIGLIE

IL MEGLIO DI DUE GRANDI CLASSICI



- COMINCIA PREPARANDO IL CAMPO: STENDI UN TELO SUL PAVIMENTO, PER NON FAR SCIVOLARE TROPPO LE BIGLIE, E CREA LE SPONDE USANDO DEI LIBRI O DELLE SCATOLE.
 - SCEGLI UNA BIGLIA (OPPURE UN QUALSIASI ALTRO OGGETTO) CHE FACCIA DA BOCCINO E DISPONILA A UNA CERTA DISTANZA DALLA LINEA DI LANCIO.
 - OGNI GIOCATORE HA TRE BIGLIE A DISPOSIZIONE, E LE TIRA A TURNO, CERCANDO DI AVVICINARSI IL PIÙ POSSIBILE AL BOCCINO.
- VINCE CHI, ALLA FINE DEL TURNO, SI È AVVICINATO DI PIÙ.

SCOPRO E IMPARO

TIRI IN PORTA

UN GIOCO CON LE BIGLIE PER GLI AMANTI DEL CALCIO



- REALIZZA DUE O PIÙ “PORTE” ACCOSTANDO PIÙ LIBRI, OPPURE UTILIZZANDO DELLE SCATOLE DI CARTONE. ASSEGNA A CIASCUNA PORTA UN PUNTEGGIO IN BASE ALLA DIFFICOLTÀ: LE PORTE PIÙ LONTANE O PIÙ PICCOLE FANNO GUADAGNARE PIÙ PUNTI!
- UNA VOLTA DISPOSTE E NUMERATE LE PORTE, SEGNA IL PUNTO DI PARTENZA: OGNI PARTECIPANTE TIRERÀ LA PROPRIA BIGLIA DA LÌ ALL’INIZIO DEL GIOCO, E RIPARTIRÀ DA QUESTO PUNTO OGNI VOLTA CHE SEGNA UN “GOAL”.
- I GIOCATORI DOVRANNO CERCARE DI TIRARE IN PORTA LE RISPETTIVE BIGLIE... E COLPIRE QUELLE DEGLI ALTRI PER ALLONTANARLE DALLE PORTE!

VINCE CHI HA TOTALIZZATO PIÙ PUNTI DOPO IL LIMITE DI TEMPO CHE AVRETE STABILITO.

BIGLIE & BIRILLI

UN BOWLING IN MINIATURA

- PER PRIMA COSA CREA DEI “BIRILLI” LEGGERI: SI POSSONO USARE AD ESEMPIO LE ANIME DEI ROTOLI DI CARTA IGIENICA, DA DECORARE CON COLORI E RITAGLI DI CARTA COLORATA.
- POI PREPARA LA PISTA, DISPONENDO I BIRILLI E CREANDO UNA LINEA DI PARTENZA A UNA CERTA DISTANZA. PUOI ANCHE ASSEGNARE A OGNI BIRILLO UN PUNTEGGIO DIVERSO, SCRIVENDOLO SOPRA.
- A TURNO, CIASCUN GIOCATORE CERCA DI BUTTAR GIÙ QUANTI PIÙ BIRILLI POSSIBILE... O ADDIRITTURA DI FARE STRIKE!

VINCE CHI, DOPO 5 TURNI, HA TOTALIZZATO PIÙ PUNTI!



2 I NOSTRI DUE AMICI SI DIVERTONO UN SACCO A GUARDARE LE NUVOLE. MA COSA SAPPIAMO DI QUESTO AFFASCINANTE FENOMENO ATMOSFERICO?

PER PRIMA COSA, LE NUVOLE SONO FATTE DI MINUSCOLE GOCCIOLINE D'ACQUA O MICROSCOPICI CRISTALLI DI GHIACCIO... NON DI VAPORE ACQUEO, COME SPESSO SI PENSA. POSSONO ASSUMERE MOLTE FORME, GRANDEZZE E, DI CONSEGUENZA, NOMI. ESISTONO BEN 10 TIPI DI NUVOLE!



- I **CIRRI** SONO LE NUVOLE PIÙ ALTE: BIANCHE, ISOLATE, CON LUNGI FILAMENTI SIMILI AL COTONE.
- UN CIELO LATTIGINOSO, VELATO, È COPERTO DAI **CIRROSTRATI**.
- GLI **ALTOSTRATI** POSSONO AVERE CHILOMETRI DI SPESSORE E COPRIRE TUTTO IL CIELO CON UNO STRATO GRIGIO, FACENDO ADDIRITTURA SPARIRE LE OMBRE DAL TERRENO. IN QUESTO CASO, TENETE A PORTATA DI MANO L'OMBRELLO: POTREBBE PIOVERE!
- GLI **ALTOCUMULI** CARATTERIZZANO IL FAMOSO "CIELO A PECORELLE". SONO SIMILI AI **CIRROCUMULI**, CHE PERÒ FORMANO "PECORELLE" PIÙ PICCOLE E SI TROVANO PIÙ IN ALTO.
- LE NUVOLE CHIAMATE **STRATI** SONO BASSE, GRIGIE E UNIFORMI. REGALANO UN'ATMOSFERA PIUTTOSTO TETRA E AL MASSIMO UN PO' DI PIOGGERELLINA.
- CON GLI **STRATOCUMULI**, AMMASSI SCURI E TONDEGGIANTI DI COLORE TENDENTE AL VIOLA, LA PIOGGIA, ANCHE SE DEBOLE E NON COSTANTE, È PRESSOCHÉ ASSICURATA.
- NEVE E PIOGGIA SONO GARANTITE DAI **NEMBOSTRATI**: NUBI GROSSE, SCURE E BASSE.
- QUELLE BELLE NUVOLE BIANCHE NELLA PARTE SUPERIORE E GRIGIE IN QUELLA INFERIORE, SIMILI A BATUFFOLI DI COTONE, SONO CHIAMATE **CUMULI**. ANCHE SE D'ASPETTO PACIOCCONE, VANNO TENUTE D'OCCHIO: SE AUMENTANO NEL CORSO DELLA GIORNATA, POSSONO PORTARE TEMPORALI.
- IL **CUMULONEMBO** CI PORTA TUONI, FULMINI, GRANDINE E ADDIRITTURA TROMBE D'ARIA. DI COLORE BIANCO NELLA PARTE SUPERIORE, SOTTO SI PRESENTA FRASTAGLIATO E SCURO. SONO NUBI IMPONENTI E IMPREVEDIBILI, CHE POSSONO SCATENARE FENOMENI ANCHE VIOLENTI NEL GIRO DI POCHESSIMO TEMPO.

CON L'AIUTO DI UN ADULTO, PERCHÉ NON FAI UNA RICERCA PER TROVARE LE IMMAGINI DI OGNUNA DI QUESTE NUVOLE? DIVENTERAI UN VERO ESPERTO E AL PROSSIMO CIELO NUVOLOSO... SAPRAI RICONOSCERLE TUTTE!

SCRIVO E INVENTO



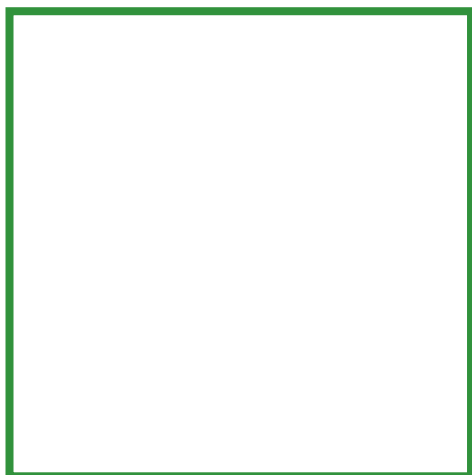
1

A PAGINA 13 DI QUESTO LIBRO VEDIAMO DEI DOLCETTI PIUTTOSTO... STRAVAGANTI!

PERCHÉ NON PROVI A INVENTARE ANCHE TU DEI DOLCETTI DAGLI INGREDIENTI CURIOSI E DAL NOME FANTASIOSO? NELLO SPAZIO QUI SOTTO PUOI DIVERTIRTI A SCRIVERE LA RICETTA E POI A DISEGNARLI, PROPRIO COME HA FATTO L'AUTRICE!

È UN GIOCO SPIRITOSO DA FARE IN CLASSE O CON GLI AMICI, PER POI SCAMBIARSI LE RICETTE INVENTATE.

ALLA FINE, POTRESTE UNIRE TUTTE LE IDEE E CREARE UN RICETTARIO SUPER ORIGINALE!



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

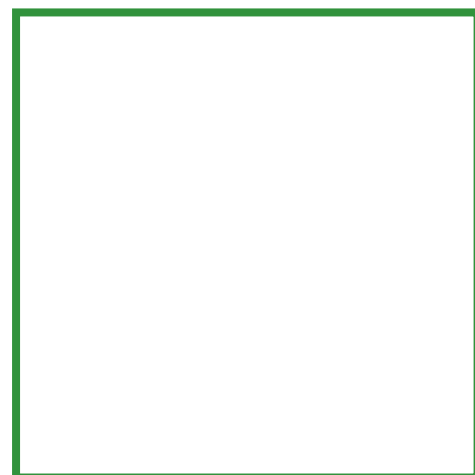
.....

.....

.....

.....

.....



SCRIVO E INVENTO



2

BALDO E BIBÙ SONO GRANDI AMICI, ANCHE SE MOLTO DIVERSI. ANZI, SI POTREBBE PROPRIO DIRE... OPPOSTI! UNO È GRANDE E L'ALTRO PICCOLO, PER ESEMPIO.

PERCHÉ NON USIAMO QUESTO SPAZIO PER IMPARARE A SCRIVERE QUALCHE PAROLA NUOVA?

ECCO QUA SOTTO UN ELENCO DI AGGETTIVI. IL GIOCO CONSISTE NELLO SCRIVERE IL SUO OPPOSTO, SCELTO FRA L'ELENCO CHE TROVATE IN BASSO A DESTRA DEL FOGLIO.

SI PUÒ ANCHE GIOCARE A SQUADRE E VEDERE CHI RIESCE A FORMARE IL MAGGIOR NUMERO DI COPPIE.

PRONTI? VIA!

GRANDE _____
ALTO _____
LARGO _____
FACILE _____
DOLCE _____
BIANCO _____
VECCHIO _____
CORTO _____
FREDDO _____
ALLEGRO _____



BASSO
STRETTO
LUNGO
CALDO
TRISTE
AMARO
NERO
PICCOLO
DIFFICILE
GIOVANE

OSSERVO E RIFLETTO

1 A UN CERTO PUNTO, BALDO E BIBÙ RESTANO INSIEME, IN SILENZIO. TI È MAI SUCCESSO TI TROVARTI IN COMPAGNIA DEL TUO MIGLIORE AMICO O DELLA TUA MIGLIORE AMICA, UN PARENTE, UN GENITORE, UN COMPAGNO O UNA COMPAGNA... IN SILENZIO?

CHE EFFETTO TI HA FATTO? TI SEI SENTITO A TUO AGIO E RILASSATO OPPURE STRANO E MAGARI A DISAGIO?

PROVA A PENSARCI SU E A SPIEGARE AI COMPAGNI O AGLI AMICI CHE EFFETTO TI FA IL SILENZIO.



2 IN QUESTA STORIA BALDO VIENE DESCRITTO COME UN ORSETTO CURIOSO E GENTILE. SE TU POTESSI SCEGLIERE SOLO DUE AGGETTIVI, COME TI DEFINIRESTI?

LEGGI TUTTI GLI AGGETTIVI CHE TROVI DI SEGUITO, SCEGLINE DUE E POI FACCIAMO UN GIOCO INSIEME.

CALMO/A
SERIO/A
VIVACE
ALLEGRO/A
TIMIDO/A
GENEROSO/A
CURIOSO/A
FANTASIOSO/A
SIMPATICO/A
AVVENTUROSO/A
AFFIDABILE
AFFETTUOSO/A
CORAGGIOSO/A
RIFLESSIVO/A
GENTILE
INDECISO/A
BIRICHINO/A

ADESSO LEGGI LE DESCRIZIONI NELLA PAGINA SEGUENTE E SCOPRI CHE AMICO O AMICA SEI.

OSSERVO E RIFLETTO

- SE HAI SCELTO GLI AGGETTIVI **AFFETTUOSO/A, AFFIDABILE, RIFLESSIVO/A, GENTILE, GENEROSO/A**

SEI L'AMICO O L'AMICA SU CUI SI PUÒ SEMPRE CONTARE PER SCAMBIARSI CONFIDENZE E CHIEDERE CONSIGLIO.

- SE HAI SCELTO GLI AGGETTIVI **ALLEGRO/A, VIVACE, SIMPATICO/A, CORAGGIOSO/A, BIRICHINO/A, AVVENTUROSO/A**

SEI L'AMICO O L'AMICA PERFETTO CON CUI VIVERE TANTE AVVENTURE: CON TE NON CI SI ANNOIA MAI!

- SE HAI SCELTO GLI AGGETTIVI **CALMO/A, SERIO/A, TIMIDO/A, AFFIDABILE, RIFLESSIVO/A, GENTILE, GENEROSO/A, CURIOSO/A**

SEI L'AMICO O L'AMICA MAGARI DI POCHE PAROLE MA SUPER INTERESSANTE, CON CUI È BELLO GIOCARE MA ANCHE STUDIARE. DA TE SI IMPARA SEMPRE QUALCOSA!

- SE HAI SCELTO GLI AGGETTIVI **CALMO/CALMA, INDECISO/A, SOGNATORE/SOGNATRICE, RIFLESSIVO/A, TIMIDO/A**

SEI L'AMICO O L'AMICA SPESSO CON LA TESTA FRA LE NUVOLE, MAGARI DA SPINGERE UN PO' ALL'AZIONE, MA CAPACE D'INVENTARE SEMPRE NUOVI GIOCHI E NUOVE STORIE, LA TUA SPECIALITÀ È FAR VEDERE LE COSE DA UN PUNTO DI VISTA ORIGINALE E BRILLANTE.

CHE NE DICI? TI RISPECCHI NELLA DESCRIZIONE?

PROVA A GIOCARE CON I TUOI AMICI E COMPAGNI, SCAMBIATEVI I RISULTATI E POI DISCUTETENE INSIEME.



DISEGNO E CREO

1

GIOCARE CON LE NUVOLE SI PUÒ, ANCHE QUANDO NON SI STA ALL'ARIA APERTA.

COME? ANIMANDO!

QUI SOTTO TROVI ALCUNE NUVOLE: PERCHÉ NON TI PROCURI UN PENNARELLO NERO (O UNA PENNA) E NON PROVI A TRASFORMARLE IN QUELLO CHE VUOI TU?

COSA TI RICORDANO? ANIMALI, PERSONE, OGGETTI...? AGGIUNGI TUTTI I PARTICOLARI CHE VUOI E DAI DAI LIBERO SFOGO ALLA TUA FANTASIA, PROPRIO COME FANNO BALDO E BIBÙ!



DISEGNO E CREO

2

UNA GIORNATA NUVOLOSA PUÒ ESSERE L'OCCASIONE PER CREARE UNA BELLA DECORAZIONE PER LA CLASSE O LA CAMERETTA... COME QUESTO MOBILE A TEMA METEO!

PER REALIZZARLO, TI SERVIRANNO:

- CARTONCINI DEI COLORI CHE PREFERISCI
- UN CARTONCINO PIÙ PESANTE O UN PIATTO DI CARTA BIANCO
- FORBICI DALLA PUNTA ARROTONDATA
- MATITE
- SPAGO
- COLLA STICK O VINILICA
- GLITTER
- NASTRO ADESIVO (E BIADESIVO)



1. SUI CARTONCINI COLORATI DISEGNA DELLE NUVOLE E ALTRI ELEMENTI CELESTI: PUOI FARE UN CIELO NOTTURNO CON LUNA E STELLE; UN CIELO IN TEMPESTA CON GOCCE DI PIOGGIA E FULMINI; OPPURE UN CIELO PRIMAVERILE CON FARFALLE, RONDINI E ARCOBALENI.



2. DISEGNA UNA SPIRALE SUL CARTONCINO PIÙ SPESSO O SUL PIATTO DI CARTA. DECORALA CON IL GLITTER PER RENDERLA SCINTILLANTE. CON LA PUNTA DI UNA MATITA, PRATICA UN FORO PROPRIO NEL CENTRO. QUI POTRAI FAR PASSARE UN CORDINO PER APPENDERLA.



3. ADESSO CHE TUTTI GLI ELEMENTI SONO PRONTI, PUOI RITAGLIARLI. RITAGLIA LA SPIRALE SEGUENDO LA SUA FORMA, COSÌ COME GLI ELEMENTI CELESTI. TAGLIA ANCHE DEI PEZZETTI DI SPAGO: POTRANNO ESSERE TUTTI DELLA STESSA MISURA OPPURE ALCUNI PIÙ LUNGI E ALTRI PIÙ CORTI, COME PREFERISCI.

DISEGNO E CREO



4. USA UN PEZZETTO DI NASTRO ADESIVO PER ATTACCARE I VARI ELEMENTI ALL'ESTREMITÀ DEI PEZZI DI SPAGO.

SE NON TI PIACE VEDERE IL NASTRO ADESIVO SU UN LATO DELLA TUA NUVOLA, USA DEL NASTRO BIADESIVO E INCOLLA INSIEME DUE ELEMENTI.



5. ADESSO CHE TUTTI GLI ELEMENTI SONO PRONTI PER ESSERE ASSEMBLATI, CON IL NASTRO ADESIVO INCOLLA I CORPI CELESTI IN VARI PUNTI DELLA SPIRALE.

QUINDI FAI PASSARE UN PEZZO DI SPAGO NEL FORO AL CENTRO DELLA SPIRALE: TI SERVIRÀ PER APPENDERE IL MOBILE.

FINITO! IL TUO BEL CIELO NUVOLOSO È PRONTO PER ESSERE ESPOSTO DOVE VUOI TU!